

LOGAN GRIMNAR

Portée de l'Attaque 2

Logan Grimnar, incarne la noble fureur de son peuple et inspire une grande loyauté. Sous son commandement, les hommes ordinaires deviennent des héros



LOGAN GRIMNAR

Portée de l'Attaque 2

Logan Grimnar, incarne la noble fureur de son peuple et inspire une grande loyauté. Sous son commandement, les hommes ordinaires deviennent des héros



**PRETRE DES RUNES
NJAL DES TEMPETES**

Portée de l'Attaque 2

Njal est réputé pour une féroce débordante au combat, sa chevelure rouge et broussailleuse flottant comme des flammes dans la mêlée.



**PRETRE DES RUNES
NJAL DES TEMPETES**

Portée de l'Attaque 2

Njal est réputé pour une féroce débordante au combat, sa chevelure rouge et broussailleuse flottant comme des flammes dans la mêlée.



GARDE LOUP OLAF

Portée de l'Attaque 2

Après un passage au sein de la Deathwatch, Olaf est revenu vers ses frères de sang, pour leur apporter toute son expérience au combat.



GARDE LOUP OLAF

Portée de l'Attaque 2

Après un passage au sein de la Deathwatch, Olaf est revenu vers ses frères de sang, pour leur apporter toute son expérience au combat.



GARDE LOUP WULFRIK

Portée de l'Attaque 0

Le Garde Loup Wulfrik est un vétéran de nombreuses batailles, puissant et rapide, ses griffes de loup reviennent toujours couvertes du sang de ses ennemis.



GARDE LOUP WULFRIK

Portée de l'Attaque 0

Le Garde Loup Wulfrik est un vétéran de nombreuses batailles, puissant et rapide, ses griffes de loup reviennent toujours couvertes du sang de ses ennemis.



GARDE LOUP HAVARD

Portée de l'Attaque 3

Parmi les membres les plus expérimentés des Gardes Loup, Havard a mené des dizaines de missions au sein de Space Hulks.



GARDE LOUP HAVARD

Portée de l'Attaque 3

Parmi les membres les plus expérimentés des Gardes Loup, Havard a mené des dizaines de missions au sein de Space Hulks.



GARDE LOUP STIGGAR

Portée de l'Attaque 2

Le Garde Loup Stiggar manie sa hache de givre aussi bien que son fulgurant. Aucun de ses ennemis ne survit.



GARDE LOUP STIGGAR

Portée de l'Attaque 2

Le Garde Loup Stiggar manie sa hache de givre aussi bien que son fulgurant. Aucun de ses ennemis ne survit.



GARDE LOUP HIGEBORG

Portée de l'Attaque 2

Higeborg est un spécialiste du combat rapproché. Il est toujours là, pour protéger ses frères de bataille équipés d'armes lourdes.



GARDE LOUP HIGEBORG

Portée de l'Attaque 2

Higeborg est un spécialiste du combat rapproché. Il est toujours là, pour protéger ses frères de bataille équipés d'armes lourdes.



GARDE LOUP SVEN

Portée de l'Attaque 2

Avec la puissance de son Lance-flammes lourd, le Garde Loup Sven ne laisse aucune chance aux attaques en masse de Genestealers.



GARDE LOUP SVEN

Portée de l'Attaque 2

Avec la puissance de son Lance-flammes lourd, le Garde Loup Sven ne laisse aucune chance aux attaques en masse de Genestealers.





**ARJAC
POING DE PIERRE**

**Portée de
l'Attaque 1**

Arjac est un géant doté d'une force prodigieuse. Équipé d'un bouclier enclume et d'un marteau à ennemis, rien ne lui résiste.





**ARJAC
POING DE PIERRE**

**Portée de
l'Attaque 1**

Arjac est un géant doté d'une force prodigieuse. Équipé d'un bouclier enclume et d'un marteau à ennemis, rien ne lui résiste.





**PRÊTRE DE FER
HENGIS**

**Portée de
l'Attaque 2**

Indispensable sur le champ de bataille, le Prêtre de fer Hengis entretient tout l'arsenal et le matériel du chapitre.





**PRÊTRE DE FER
HENGIS**

**Portée de
l'Attaque 2**

Indispensable sur le champ de bataille, le prêtre de fer Hengis entretient tout l'arsenal et le matériel du chapitre.





**CHEF DE MEUTE
LENNART**

**Portée de
l'Attaque 2**

Le chef de meute Lennart est un meneur d'homme Charismatique, et comme beaucoup de Space Wolf, un formidable combattant au corps à corps.





**CHEF DE MEUTE
LENNART**

**Portée de
l'Attaque 2**

Le chef de meute Lennart est un meneur d'homme Charismatique, et comme beaucoup de Space Wolf, un formidable combattant au corps à corps.





**GARDE LOUP
LIET**

**Portée de
l'Attaque 2**

Grâce à ses tirs de barrage précis et meurtriers, le Garde Loup Liet brise tous les assauts sanglants de ses ennemis.





**GARDE LOUP
LIET**

**Portée de
l'Attaque 2**

Grâce à ses tirs de barrage précis et meurtriers, le Garde Loup Liet brise tous les assauts sanglants de ses ennemis.



18 COLERE DU CIEL



ATTAQUE

Njal des Tempêtes lance un dé pour chaque Genestealer de l'essaim se trouvant devant lui. Chaque  élimine un Genestealer de l'essaim.

9 VOLTE-FACE



DEPLACEMENT + ACTIVATION

Après leur déplacement, Njal des Tempêtes et Logan Grimnar peuvent effectuer une attaque s'ils ont changé d'orientation.

1 CONTRE-OFFENSIVE



SOUTIEN

Après avoir résolu l'action de cette carte, Logan Grimnar peut effectuer une attaque en dépensant un pion de soutien. Il donne ensuite ce pion de soutien à son coéquipier.

17 FRAPPE ELECTRIQUE



ATTAQUE

Le frère Wulfrik attaque deux fois. Après chaque attaque réussie, il relance le dé, et s'il obtient un , il tue un Genestealer supplémentaire.

8 POSITION TACTIQUE



DEPLACEMENT + ACTIVATION

Après la résolution de cette carte, si un essaim se trouve derrière Olaf, vous pouvez le déplacer vers la face avant d'Olaf et éliminer au passage 1 Genestealer de cette essaim.

2 EN GARDE



SOUTIEN

On soustrait -1 à chaque attaque contre les Space Wolves de votre équipe. Et pour chaque attaque ratée, votre Space Wolf reçoit un pion de soutien.

16 VIOLENTE RIPOSTE



ATTAQUE

Le Garde Loup Havard effectue 2 attaques à chaque fois. Si Stiggar et Havard attaquent le même essaim ils doubleront le nombre d'attaque. Ainsi, Stiggar fera 2 attaques et Havard 4 attaques.

7 VISEE LASER



DEPLACEMENT + ACTIVATION

Après avoir résolu l'action de cette carte, si vos Space Wolves se retrouvent face à un essaim, ils éliminent chacun 1 Genestealer de leur essaim respectif.

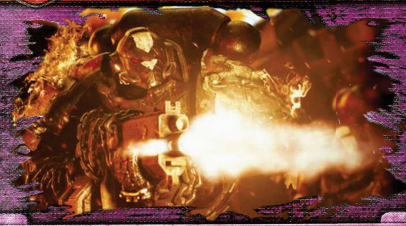
3 ESPRIT FRATERNEL



SOUTIEN

Après avoir résolu l'action de cette carte, recevez un pion de soutien supplémentaire, à placez sur un Space Wolf de votre équipe, encore en vie.

15 JET DE FLAMMES



ATTAQUE

Avec un pion de soutien, le Garde Loup Sven peut effectuer un tir dans un seul essaim en ignorant les . Le chiffre indiqué par le résultat donne le nombre de Genestealers tués, Alpha compris.

12 DESENCERCLEMENT



DEPLACEMENT + ACTIVATION

Après avoir résolu l'action de cette carte, vous pouvez éliminer un Genestealer se trouvant dans le dos d'un Space Wolf adjacent au Garde Loup Higeborg.

4 ASSISTANCE FENRIS



SOUTIEN

Après la résolution de cette carte, lancez un dé, sur un , une carte "Loup Fenrissien" non en jeu et disponible, est placé derrière n'importe quel Space Wolf de la formation.

14 COUP DE MARTEAU



ATTAQUE

Lors de l'attaque d'Arjac Poing de pierre, on ignore les , les chiffres de 1 à 4 détermineront le nombre de victimes de cette attaque.

11 MECHADENDRITE



DEPLACEMENT + ACTIVATION

Après la résolution de cette carte, le Prêtre de Fer Hengis peut effectuer une activation, jusqu'à une position adjacente, sans s'occuper de son orientation.

5 COUVERTURE



SOUTIEN

Avec un pion de soutien, Arjac ou Hengis bloque toutes les attaques de face contre lui, et donne son pion de soutien à un Space Wolf qui lui est adjacent, à la fin de la phase d'attaque des Genestealers.

13 TIR EN RAFALE



ATTAQUE

Tant que les attaques sont réussies, le Chef de meute Lennart et le Garde loup Liet, continue d'attaquer chaque Genestealer de leur essaim respectif.

10 LA FUREUR DU LOUP



DEPLACEMENT + ACTIVATION

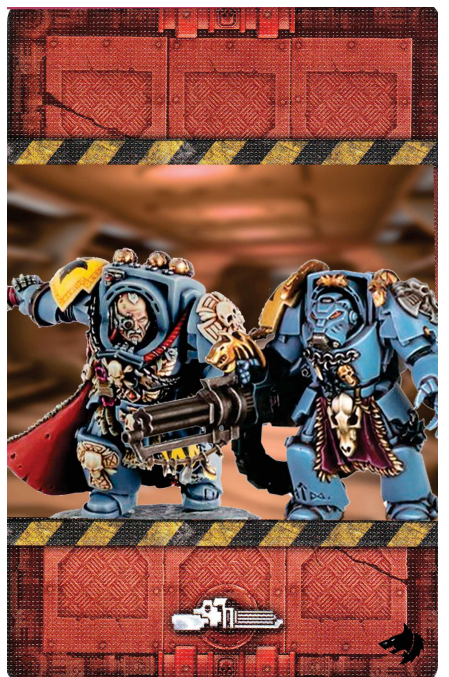
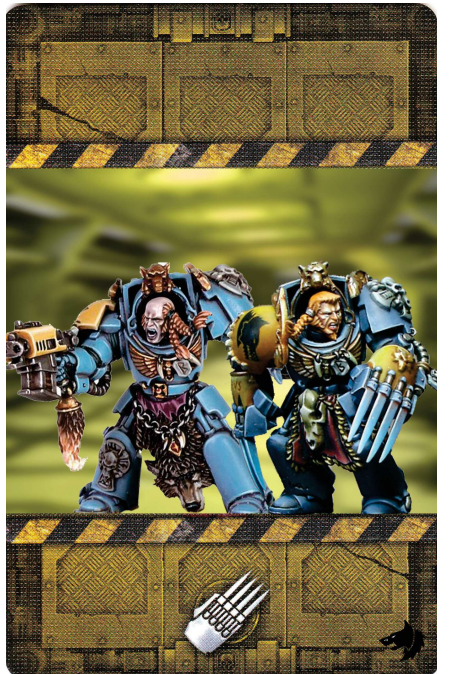
Le Chef de Meute Lennart peut se déplacer de 2 positions et effectuer 2 attaques, une derrière, et une devant sa nouvelle position.

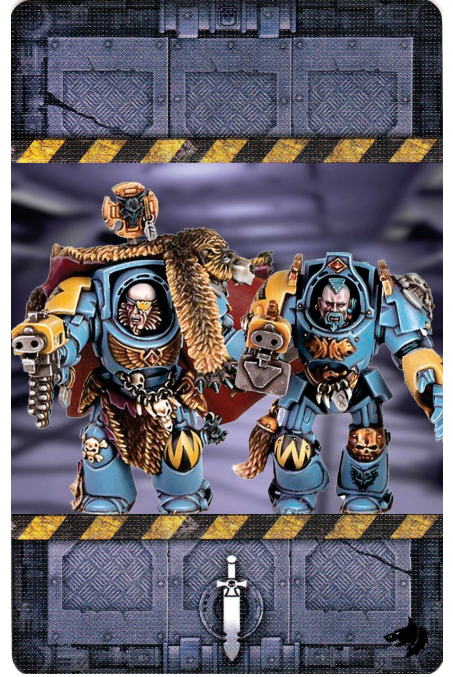
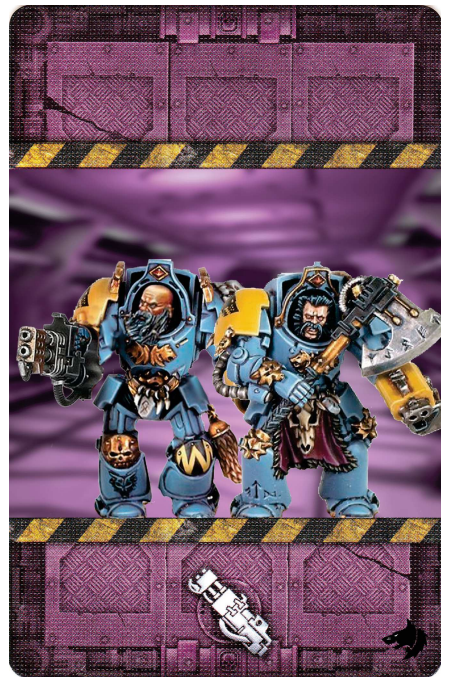
6 CRI DE RALIEMENT



SOUTIEN

Après avoir résolu l'action de cette carte, cette équipe reçoit 1 pion de soutien supplémentaire qu'elle donne à un Space Wolf qui n'en n'a pas. Si tous en ont, elle garde le pion pour elle.







Conseil d'impression

Toujours imprimer en taille réelle

Dimensionnement et gestion des pages ①

Taille Affiche Multiple Livret

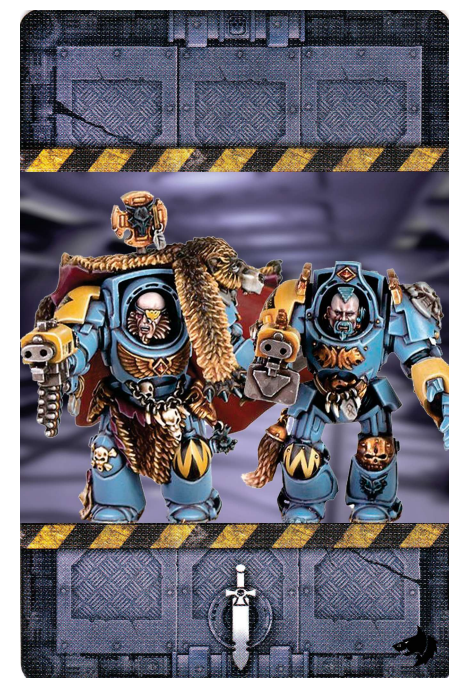
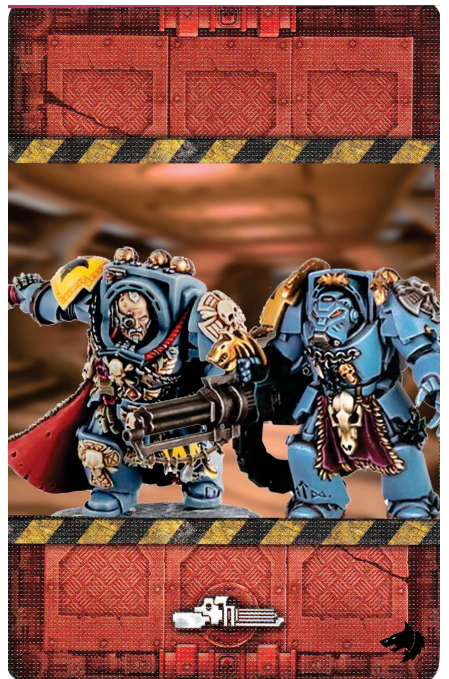
☐ Ajuster

☒ Taille réelle

☐ Réduire les pages hors format

☐ Echelle personnalisée : 100 %





Conseil d'impression : Imprimez en **taille réelle** l'ensemble de ce PDF.

Crédit : Space Hulk Death Angel est jeu de Corey Konieczka créé en 2010, édité par Fantasy Flight Games et distribué en France par Edge Entertainment.

Space Hulk appartient à l'univers de Games workshop

Notes : Cette extension a été créée à partir d'images trouvés par recherche sur pinterest.fr et sur le site : <https://wh40kartwork.tumblr.com>. Merci à tous ceux qui ont réalisé et peint ses images. Il y a de ma part aucune volonté de nuire à ces oeuvres, seulement de m'en servir pour réaliser cette extension du jeu, pour le plus grand bonheur des Fans.

